
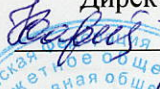
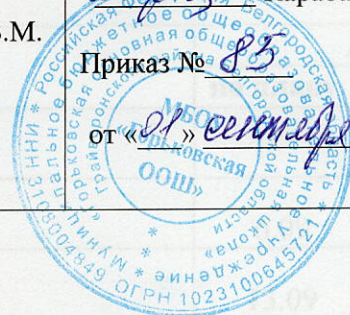


| | | |
|---|--|---|
| «Согласовано» Руководитель ШМО _____ Османова Л.М. Протокол № 1 от « 26 » августа 2022г. | «Согласовано» Заместитель директора  _____ - Мозговая В.М. « 30 » августа 2022г. | «Утверждаю» Директор школы  _____ Карабаза С.В. Приказ № 83 от « 01 » сентября 2022г. |
|---|--|---|



Календарно - тематическое планирование
к рабочей программе
по внеурочной деятельности
«Информатика»
для обучающихся 3 класса

Османовой Любви Михайловны,
соответствие должности «учитель»

| | | | |
|---------------------------------------|------|--|-------|
| 1. | M1Y1 | Информация и ее виды | |
| 2. | M1Y2 | Способы организации информации и информационные процессы | |
| 3. | M1Y3 | Аппаратное обеспечение компьютера | 20.09 |
| 4. | M1Y4 | Программное обеспечение компьютера | 27.09 |
| 5. | M1Y5 | Файлы и папки | 04.10 |
| 6. | M1Y6 | Подведение итогов модуля | 04.10 |
| МОДУЛЬ 2. ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР | | | |
| 7. | M2Y1 | Текстовый редактор: интерфейс | 11.10 |
| 8. | M2Y2 | Редактирование текста | 01.11 |
| 9. | M2Y3 | Изображения в тексте | 08.11 |
| 10. | M2Y4 | Проект: пишем сказку | 15.11 |
| 11. | M2Y5 | Подведение итогов модуля | 22.11 |
| МОДУЛЬ 3. ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР | | | |
| 12. | M3Y1 | Повторение. Paint | 29.11 |
| 13. | M3Y2 | Новые инструменты графического редактора | 06.12 |
| 14. | M3Y3 | Работа с фрагментами картинок | 13.12 |
| 15. | M3Y4 | Проектный урок. Коллаж | 20.12 |
| 16. | M3Y5 | Презентация проектов | 10.01 |
| 17. | M3Y6 | Подведение итогов модуля | 17.01 |

2022-2023 учебный год

Тематическое планирование занятий по информатике в 3 классе

| № п/п | № занятия | Тема занятия | Дата | |
|-------|-----------|--|----------|------------|
| | | | по плану | фактически |
| | | МОДУЛЬ 1. Введение в ИКТ | | |
| 1. | М1У1 | Информация и её виды | 6.09 | |
| 2. | М1У2 | Способы организации информации и информационные процессы | 13.09 | |
| 3. | М1У3 | Аппаратное обеспечение компьютера | 20.09 | |
| 4. | М1У4 | Программное обеспечение компьютера | 27.09 | |
| 5. | М1У5 | Файлы и папки | 04.10 | |
| 6. | М1У6 | Подведение итогов модуля | 04.10 | |
| | | МОДУЛЬ 2. ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР | | |
| 7. | М2У1 | Текстовый редактор: интерфейс | 11.10 | |
| 8. | М2У2 | Редактирование текста | 01.11 | |
| 9. | М2У3 | Изображения в тексте | 08.11 | |
| 10. | М2У4 | Проект: пишем сказку | 15.11 | |
| 11. | М2У5 | Подведение итогов модуля | 22.11 | |
| | | МОДУЛЬ 3. ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР | | |
| 12. | М3У1 | Повторение. Paint . | 29.11 | |
| 13. | М3У2 | Новые инструменты графического редактора | 06.12 | |
| 14. | М3У3 | Работа с фрагментами картинок | 13.12 | |
| 15. | М3У4 | Проектный урок. Коллаж | 20.12 | |
| 16. | М3У5 | Презентация проектов | 10.01 | |
| 17. | М3У6 | Подведение итогов модуля | 17.01 | |

| | | | | |
|-----------|--------|---|-----------------|--|
| | | МОДУЛЬ 4. ЛОГИКА | | |
| 18. | M4Y1 | Объекты и их свойства | 24.01 | |
| 19. | M4Y2 | Логические конструкции: «все», «ни один», «некоторые» | 31.01 | |
| 20. | M4Y3 | Логика. Решение задач | 07.02 | |
| 21. | M4Y4 | Проектный урок. Графический редактор и объекты | 14.02 | |
| 22. | M4Y5 | Презентация проектов | 21.02 | |
| 23. | M4Y6 | Подведение итогов модуля | 28.02 | |
| | | МОДУЛЬ 5. АЛГОРИТМЫ. БЛОК - СХЕМЫ | | |
| 24- 25 | M5Y1-2 | Алгоритмы и языки программирования | 07.03 14.03. | |
| 26- 27 | M5Y3-4 | Блок - схемы | 21.03 11.04 | |
| 28 | M5Y5 | Блок - схемы | 18.04 | |
| 29 | M5Y6 | Циклические алгоритмы | 25.04 | |
| 30 | M5Y7 | Циклические алгоритмы | 16.05 | |
| 31- 34 | M5Y8 | Подведение итогов модуля | 23.05 | |